

HUNTED

Des criminels se sont évadés de prison et veulent réussir un grand coup pour aller se cacher sur une île tropicale avec beaucoup d'argent après. Malheureusement, ils n'ont pas tenu compte des chasseurs de primes prêts à tout qui vont se mettre en chasse. Dans ce jeu, vous jouez le rôle du criminel aussi bien que celui d'un chasseur de primes, à mi-jeu, les rôles sont inversés.



Criminel



Chasseur de primes

But

En tant que criminel, vous devez essayer de ne pas tomber aux mains des chasseurs de primes et collecter autant d'argent que possible.

But

C'est votre mission d'attraper les criminels évadés et de les ramener à la police.

Coffres-forts

La carte montre différents types de coffres-forts. Vous gagnez des points en les perçant. Assurez-vous qu'un coffre-fort se trouve dans votre cercle d'action, puis cliquez dessus pour le percer. Pour gagner des points, vous devez rester tout près du coffre-fort pendant le casse.

Commissariat de police

Avant de pouvoir vous mettre en chasse, vous devez vous rendre au commissariat de police pour obtenir votre permis. La ligne pointillée rouge indique la direction. Assurez-vous d'avoir le commissariat dans votre cercle d'action. Après avoir attrapé un criminel, vous devez vous rendre au commissariat de police avant de pouvoir attraper à nouveau.

Coffre-fort	Temps nécessaire	Points
	10 secondes	2
	20 secondes	4
	40 secondes	10
	60 secondes	15



10 secondes

2



20 secondes

4



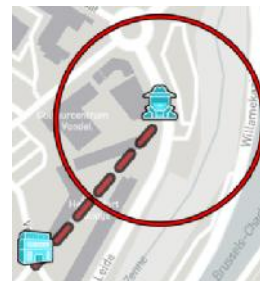
40 secondes

10



60 secondes

15



Endroit



Sur le radar, vous pouvez voir la distance entre vous et le chasseur de primes le plus proche.



Les chasseurs de primes peuvent voir votre position toutes les 3 minutes. Vous pouvez voir quand votre position est affichée.



Quand vous commettez un casse, les chasseurs de primes verront où vous êtes. Alors, déguerpissez vite!



Grâce au scan radar, vous pouvez voir la position de tous les chasseurs de primes une fois par tour pendant 1 minute.

Endroit



Sur le radar, vous verrez la distance entre vous et le criminel le plus proche jusqu'à ce que vous soyez à 100 mètres.



Vous verrez la position des criminels toutes les 3 minutes.



Quand les criminels ont commis un casse, vous pouvez voir où ils se trouvent. Allez-y rapidement pour les attraper!



Grâce au scan radar, vous pouvez voir la position de tous les criminels une fois par tour pendant 1 minute.

Attraper



Quand un chasseur de primes vous attrape, vous perdez 10 points et vous êtes "inactif" pendant 3 minutes. Pendant cette période, vous ne pouvez pas vous faire prendre ou percer des coffres-forts. Pendant cette période, assurez-vous de vous éloigner le plus possible des chasseurs !



Une fois que vous avez repéré le criminel et que vous êtes sûr qu'il est dans votre "cercle d'action", appuyez sur le bouton "attraper le criminel". Si vous avez réussi à l'attraper, vous gagnerez 20 points. Si vous appuyez sur ce bouton alors que le criminel est trop loin, vous devrez attendre 1 minute avant de pouvoir l'attraper à nouveau.



Autre



Si vous sortez de l'aire de jeu pendant plus d'une minute, les chasseurs de primes verront votre position en permanence et vous perdrez 10 points.



S'il y a plus qu'un chasseur de primes, vous pouvez rester en contact avec vos collègues chasseurs de primes via le « Chat » pour déterminer la bonne tactique.



Notifications/Messages



Centrer/retour à la carte



Score