



Wedding Planner

- 1 Connectez-vous avec votre nom, le code et cliquez sur Login
- 2 Les 2 indicateurs sont verts ?
- 3 Tout le monde est prêt ? 90 minutes de jeu ! ALLEZ-Y.



But du jeu




C'est la veille du mariage et vous rêvez au plus beau jour de votre vie... jusqu'à ce qu'il s'avère que le Weddingplanner a tout gâché. Rien n'a été organisé! Votre mission: collecter des pièces de monnaie et régler toutes sortes de problèmes et encore acheter les anneaux, une robe et des gâteaux. Livrez tout au lieu de mariage ou dans la salle de fêtes ! Le joueur avec le score le plus élevé gagne.

Personnages



Il y a plusieurs personnages dans le jeu. Tout d'abord, vous, bien sûr. Vous pouvez facilement vous reconnaître par le cercle autour de votre position. C'est votre **cercle d'action**. Vous pouvez sélectionner un adversaire en cliquant sur lui. Vous voyez le nom de la personne apparaître en bas de l'écran.

Personnages virtuelles

-  **Ex petit ami.** Assurez-vous de l'esquiver! S'il vient dans ton cercle d'action, il te reconnaît et il peut perturber le mariage. Vous perdez 2 points !
-  **La future belle-mère.** Quand elle découvre que vous n'avez pas bien réglé les choses, vous allez l'entendre encore pendant des années. A éviter donc ou vous perdez 2 points!
-  **Coursier.** Vous pouvez également laisser livrer les objets par coursier: venez près de lui, payez 2 pièces et vous recevrez les points correspondants.



N'oubliez pas de payer le **chauffeur**, le **photographe**, le **DJ** et le **cuisinier**. Cliquez sur le personnage pour voir combien de pièces vous avez besoin et assurez-vous que le personnage reste dans votre cercle d'action pendant le **paiement**.



La tante «tipsy», l'oncle «bavard» et le manager « irritant ». Ces personnes vous préférez ne pas avoir à votre mariage. Essayez de désactiver ces figures et **lancez un gâteau** ! Cliquez !

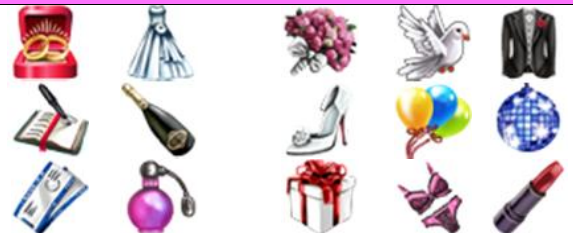
Pièces de monnaie



Sur le terrain de jeu les pièces de monnaie sont dispersées. Si vous êtes à proximité d'une pièce, vous la ramassez automatiquement et elle est à vous. En haut à gauche de l'écran le nombre de pièces que vous avez, est indiqué. Vous pouvez avoir **jusqu'à 9 pièces à la fois**. Vous avez besoin des pièces de monnaie pour payer les objets. Si vous ramassez une pièce de monnaie, elle disparaît de la carte. Après plusieurs minutes, la pièce réapparaît.

Objets

Il existe plusieurs objets qui sont sur le terrain. En cliquant sur un objet, vous voyez ce que c'est ; le nombre de pièces que vous devez payer pour cela et le nombre de points qu'il vous apporte. Pour acheter un objet, vous devriez avoir l'objet **dans votre cercle d'action**. Ensuite confirmez "**Payer**". Si vous avez payé pour l'objet, il apparaît en haut de l'écran. Vous pouvez avoir **jusqu'à 5 objets à la fois**. Il faut livrer les objets au bon endroit: sur le **lieu de mariage** ou à la **salle de fête**. Seulement quand vous aurez livré l'objet, vous obtiendrez les points. Répondez à la « **question mariage** » pour gagner des points supplémentaires.



Lieu de mariage Salle de fête





Le gâteau




Le **gâteau** est un objet spécial. Un gâteau peut être livré une seule fois à la salle de fête ou, vous pouvez aussi le jeter à la face du célibataire et **voler 5 points**. D'abord garde le célibataire dans ton cercle d'action et **clique dessus pour lancer le gâteau**. La personne sera **neutralisée pendant 1 minute**.

★ Cliquez et regardez le score des adversaires.

 Nombre de pièces de monnaie.

 Tout le monde est connecté ? Cliquez **Start**
Nombre de joueurs dans le jeu.

 Indicateurs GPS et connexion internet: les 2 devraient être au vert au début!