# PILLEURS de BANQUES

Connectez-vous avec votre **Nom d'équipe**, le **CODE Session** et cliquez sur **login**
**Les 2 indicateurs** sont au vert ? (*attention désactivez le wifi*)
Tout le monde est prêt ? ALLEZ-Y.

## *Personnages*

| | |
|---|---|
| | Chaque équipe de joueurs a son propre « personnage / figurine » sur l'écran avec son cercle d'action. |
| **POLICIERS** | Dans le jeu, **deux agents de police** qui effectuent des patrouilles peuvent vous **arrêter**. Cela arrive quand un agent de police ***entre dans votre cercle d'action***. Si vous êtes arrêté, vous pouvez soudoyer la police avec la somme de **50 k€** pour être libéré (*automatique*). |
| **FOURGON** | Un fourgon de transport de fonds, qui peut être attaqué, circule aux altentours. Cela rapporte **100 k€**. Vous pouvez attaquer le fourgon lorsqu'il se trouve dans votre *cercle d'action* **et** que vous êtes en possession d'un **bazooka**. |

## *Ouvrir des coffres*

Le but du jeu est d'amasser autant d'argent que possible. Pour ce faire, vous devez ouvrir des coffres-forts. Un « **cercle d'action** » est indiqué autour de votre personnage. Veillez à ce que le coffre que vous voulez dévaliser se trouve bien dans le cercle d'action. Pour dérober le contenu du coffre-fort, vous avez besoin de **dynamite**. Si vous avez suffisamment de dynamite, vous pouvez vider le coffre. Si vous dérobez un coffre, les autres joueurs ne peuvent plus ouvrir ce coffre pendant un temps déterminé.

| Symbole | Quoi | Dynamite | Butin |
|---|---|---|---|
| | **Argent** | besoin **1x** | **10 k€** |
| | **Bijoux** | besoin **2x** | **25 k€** |
| | **Or** | besoin **3x** | **40 k€** |
| | **Diamants** | besoin **4x** | **60 k€** |

## *Dynamite*

| | |
|---|---|
| | Votre quantité de **dynamite** est indiquée avec le chiffre sous le symbole.<br>Votre inventaire peut contenir un **maximum de 9 bâtons** ! |
| | Pour obtenir plus de dynamite, vous devez vider des caisses. Si vous êtes suffisamment proche d'une caisse, celle-ci est ouverte *automatiquement*. *Elle ne s'ouvre pas si vous possédez déjà 9 bâtons.* |

## *Objets*

Au moment où vous ouvrez une caisse, vous ne recevez pas uniquement de la dynamite, mais aussi un **objet**. Cliquez dessus pour le consulter ou l'utiliser. **1 seul exemplaire** de chaque type d'objet simultanément.

| *Objets* | *Nom* | *Description* |
|---|---|---|
| | **Grand sac** | Avec le grand sac, le prochain cambriolage vous rapporte **2x** plus d'argent. (automatique) |
| | **Mitrailleuse** | Avec la mitrailleuse, vous pouvez voler **50k€** à l'adversaire. Vous recevez **50k€**. **Cliquez** sur l'adversaire quand celui-ci entre **dans votre cercle d'action**.<br>L'équipe attaquée est également *neutralisée* pendant 60 secondes. |
| | **Fusil** | Cette arme a une grande portée. **Cliquez** sur l'adversaire pour le sélectionner et veillez à ce qu'il se trouve **entre** le **cercle intérieur et extérieur**. *Neutralisation* 60 secondes. |
| | **Grenade fumigène** | Elle vous rend invisible **pendant 5 minutes** pour les adversaires et la police et vous ne pouvez pas être volé. Cliquez pour l'activer. *Votre personnage est également coloré plus clairement*. |
| | **Bazooka** | Le bazooka vous permet d'attaquer le **fourgon**. Pour ce faire, **cliquez sur le fourgon** dans votre cercle d'action. Cela rapporte **100k€ !** |
| | **Veste en Kevlar** | Le gilet pare-balle vous protège d'une attaque (mitrailleuse ou fusil) d'un adversaire.<br>Vous ne perdrez donc pas d'argent. Durée d'utilisation limitée. |
| | **Mine antipersonnel** | Posez une mine antipersonnel sur le chemin de l'adversaire. Cliquez et vous larguez la bombe **invisible** à l'endroit où vous vous trouvez. Après 1 minute, elle s'active : lorsque la police ou un adversaire marche dessus, il perd **50k€** et est *neutralisé* pendant 60 secondes. PS : Sauvez-vous !<br>L'argent arrive sur votre compte. La mine antipersonnel disparaît alors du jeu. |

Pour ***consulter*** le score des adversaires et connaître votre classement.

Centrez votre position sur l'écran
Messages - Zoom Out – Zoom In

**Indicateurs GPS et connexion internet les 2 doivent être au vert pour commencer.**

Besoin d'aide ? Christian | 06 89 23 44 07

***Points supplémentaires ? partagez des photos sur https://www.facebook.com/urbangamesGPS***