



# The Hangover Gueule de bois

- ❶ Connectez-vous avec votre nom, le code et cliquez sur Login
- ❷ Les 2 indicateurs sont verts ?
- ❸ Tout le monde est prêt ? 90 minutes de jeu ! ALLEZ-Y.



## But du jeu

Aujourd'hui, c'est le grand jour mais après la difficile soirée de la veille, le futur marié découvre les séquelles: dents perdues, portefeuille volé, tatouage affreux et un énorme mal de tête. Voici venu le temps du dégrisement: le mariage a lieu dans 2 heures et il faut encore régler toutes sortes de choses ! Collectez des pièces et payez pour les choses dont vous avez besoin pour votre mariage tels que les anneaux, le costume de mariage et le gâteau. Livrez les marchandises sur le lieu de mariage ou à la salle de fête et gagnez des points. Le joueur avec le score le plus élevé gagne.

## Personnages



Il y a plusieurs personnages dans le jeu. Tout d'abord, vous, bien sûr. Vous pouvez facilement vous reconnaître par le **cercle d'action** autour de votre position. Vous pouvez sélectionner un adversaire en cliquant sur lui et voir son nom.

## Personnages virtuelles



**Ex petite-amie.** Assurez-vous de l'esquiver! Si elle vient dans votre cercle d'action, elle vous reconnaît et elle peut être amenée à perturber le mariage. Vous perdez 2 points !



**La future belle-mère.** Quand elle découvre que vous n'avez pas bien réglé les choses, vous allez l'entendre encore pendant des années. A éviter donc ou vous perdez 2 points !



**Coursier.** Vous pouvez également faire livrer les objets par coursier: venez près de lui, payez 2 pièces et vous recevrez les points correspondants.



N'oubliez pas de payer **le chauffeur, le photographe, le DJ et le cuisinier**. Cliquez sur le personnage pour voir combien de pièces vous avez besoin et assurez-vous que le personnage reste dans votre cercle d'action pendant le **paiement**.



**La tante «Topsy», l'oncle «bavard» et le manager « irritant ».** Ces personnes que vous préféreriez ne pas avoir à votre mariage. Essayez de désactiver ces figures en leur **lançant un gâteau** !

## Pièces de monnaie



Sur le terrain de jeu, les pièces de monnaie sont dispersées. Si vous êtes à proximité d'une pièce, vous la ramassez *automatiquement* et elle est à vous. En haut, à gauche de l'écran, le nombre de pièces que vous avez est indiqué. Vous pouvez avoir **jusqu'à 9 pièces à la fois**. Vous avez besoin des pièces de monnaie pour payer les objets. Si vous ramassez une pièce de monnaie, elle disparaît de la carte. Après plusieurs minutes, la pièce réapparaît.

## Objets

Il existe plusieurs **objets** qui sont sur le terrain. En cliquant sur un objet, vous voyez ce que c'est ; le nombre de pièces que vous devez payer pour l'obtenir et le nombre de points qu'il vous apporte. Pour acheter un objet, vous devez avoir l'objet **dans votre cercle d'action**. Ensuite confirmez "**Payer**". Si vous avez payé pour l'objet, il apparaît en haut de l'écran. Vous pouvez avoir **jusqu'à 5 objets à la fois**. Il vous faut livrer les objets au bon endroit : sur le lieu du mariage ou à la salle de fête. C'est seulement quand vous avez livré l'objet que vous obtenez des points. Répondez à la "**question de mariage**" pour gagner des points supplémentaires.



Lieu de mariage    Salle de fête



## Le gâteau



Le gâteau est un objet spécial. Un gâteau peut être livré une seule fois à la salle de fête ou, vous pouvez aussi le jeter à la face du célibataire et **voler 5 points**. D'abord garde le célibataire dans ton cercle d'action et **clique dessus pour lancer le gâteau**. La personne sera **neutralisée pendant 1 minute**.

★ Cliquez et regardez le score de vos adversaires.

🪙 Nombre de pièces de monnaie.



Tout le monde est connecté ? Cliquez **Start**  
Nombre de joueurs dans le jeu.



Indicateurs GPS et connexion internet:  
les 2 devraient être au **vert** au début!