












# HUNTED





## Conditions

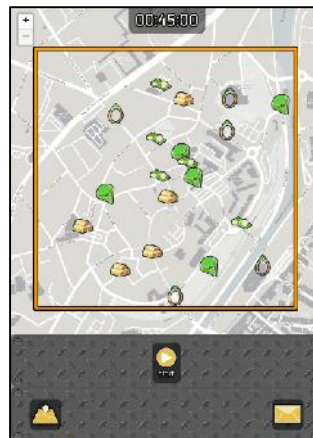
	Android minimum 8		Apple minimum iOS 6
	Fonction GPS activé.		
	3G, 4G connexion internet mobile par votre opérateur mobile.		

## Préparation à la maison

  	Cherchez GPSPlayGame  dans l'Apple Store ou Google Play Store & installez-le.
	Chargez la batterie de votre smartphone au maximum avant de démarrer le jeu. Un « powerbank » peut être utile!
	Des chaussures sportives et des vêtements confortables sont recommandés
	Rassemblez n'importe où dans la zone de jeu.

## Jouer

	Ouvrez l'application <b>GPSPlayGame</b> .
 iPhone	Login avec Username: <b>gpsplay</b> et mot de passe: <b>gpsplay</b> .
 Android	Pas de login besoin.
Team Name <input type="text"/>	Entrez sur chaque téléphone un nom d'équipe différent et cliquez sur Login. On vous attribue un rôle: criminel ou chasseur de primes.
Code <input type="text"/>	Entrez votre code de jeu. Utilisez le même code sur tous les téléphones.
	Une fois que tout le monde est connecté, cliquez sur START. Le jeu a commencé et la minuterie est lancée.



## Le jeu

Quelques criminels se sont évadés de prison et veulent réussir un grand coup pour se cacher sur une île tropicale avec beaucoup d'argent après. Malheureusement, ils n'ont pas tenu compte des chasseurs de primes fanatiques qui vont commencer la chasse. Dans ce jeu, vous jouez le rôle du criminel aussi bien que du chasseur de primes. A mi-chemin dans le jeu, les rôles sont inversés.



### Criminel



### Chasseur de primes

#### But

En tant que criminel, vous devez essayer de ne pas tomber aux mains des chasseurs de primes et de collecter autant d'argent que possible.

#### But

C'est votre mission d'attraper les criminels évadés et de les dénoncer à la police...

#### Coffres-forts

La carte montre différents types de coffres-forts. Vous gagnez des points en perçant des coffres-forts. Assurez-vous qu'un coffre-fort se trouve dans votre cercle d'action, puis cliquez dessus pour le percer. Pour gagner des points, vous devez rester tout près du coffre-fort pendant le casement.

#### Commissariat de police

Avant de pouvoir chasser, vous devez vous rendre au **commissariat de police** pour obtenir votre permis. La ligne pointillée rouge indique la direction. Assurez-vous d'avoir le commissariat dans votre cercle d'action. Après avoir attrapé un criminel, vous devez vous rendre au commissariat de police avant de pouvoir attraper à nouveau.

Coffre-fort	Temps nécessaire	Points
	10 secondes	2
	20 secondes	4
	40 secondes	10
	60 secondes	15



10 secondes

2



20 secondes

4



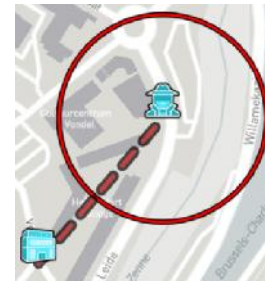
40 secondes

10



60 secondes

15



#### Endroit



Sur le radar, vous pouvez voir la distance entre vous et le chasseur de primes le plus proche.



Les chasseurs de primes peuvent voir votre position toutes les trois minutes. Vous pouvez voir quand votre position est affichée.



Quand vous commettez un crime, les chasseurs de primes verront où vous êtes. Alors, allez-vous-en!



Grâce au scan radar, vous pouvez voir la position de tous les chasseurs de primes une fois par tour pendant 1 minute.

#### Endroit



Sur le radar, vous verrez la distance entre vous et le criminel le plus proche jusqu'à ce que vous soyez à 100 mètres.



Vous verrez la position des criminels toutes les trois minutes...



Quand les criminels ont commis un crime, vous pouvez voir où ils se trouvent. Allez-y pour les attraper!



Grâce au scan radar, vous pouvez voir la position de tous les criminels une fois par tour pendant 1 minute.

#### Attraper



Quand un chasseur de primes vous attrape, vous perdez 10 points et vous êtes " inactif " pendant 3 minutes. Pendant cette période, vous ne pouvez pas vous faire prendre ou percer des coffres-forts. Pendant cette période, assurez-vous de vous éloigner le plus possible des chasseurs!



Une fois que vous avez repéré le criminel et que vous êtes sûr qu'il est dans votre " cercle d'action ", appuyez sur le bouton " attraper le criminel ". Si vous avez réussi à attraper le criminel, vous gagnerez 20 points. Si vous appuyez sur ce bouton alors que le criminel est trop loin, vous devez attendre 1 minute avant de pouvoir l'attraper à nouveau.



#### Autre



Si vous sortez de l'aire de jeu pendant plus d'une minute pendant le jeu, les chasseurs de primes verront votre position en permanence et vous perdrez 10 points.



S'il y a plus qu'un chasseur de primes, vous pouvez rester en contact avec vos collègues chasseurs de primes via le chat pour déterminer la bonne tactique.



Notifications/Messages



Centrer/retour à la carte



Score

# Responsabilité de l'acheteur et de ses compagnons de jeu

Vous allez sous peu participer à un jeu en ville que vous avez installé sur vos propres smartphones. Le jeu se déroule sur la voie publique. Nous aimerions attirer votre attention sur quelques directives que nous vous recommandons chaudement :

1. Respectez en tout temps le code de la route et allez, de préférence, dans une équipe d'au moins 2 personnes de sorte de pouvoir vous tenir tous à l'œil ainsi que le trafic. Faites attention aux passants, aux cyclistes, aux voitures, au tram, aux météorites ...
2. Observez le trafic et pas uniquement l'écran de votre smartphone.
3. Adoptez un comportement respectueux envers les autres passants qui souvent ne savent pas immédiatement ce que vous êtes en train de faire (ne pas crier, hurler, courir, pousser, ...)
4. Veillez à ne pas embrouiller des tiers en vous imprégnant trop du jeu ou de votre personnage. Attention à votre langage : sans connaître le contexte, cela peut sembler étrange aux autres personnes. Si vous êtes interrogé à ce sujet : rassurez la personne et dites-lui que c'est un jeu GPS !
5. Jouez à un jeu et donc utilisez le smartphone uniquement lorsque vous êtes à pied. Certainement pas lorsque vous utilisez une autre forme de moyen de transport. (auto, vélo, skate, ...)
6. Le participant et ses compagnons de jeu sont entièrement responsables de tous les actes qu'ils posent pendant le jeu ainsi que de tous les dommages occasionnés à eux-mêmes ou à des tiers pendant ou dans le cadre du jeu. Aucun dommage qu'ils occasionnent envers eux-mêmes ou d'autres personnes ne peut être récupéré auprès de Urbangames. Ainsi, si Urbangames devait être attaqué en justice par des tiers, le participant et les compagnons de jeu s'engagent à garantir Urbangames solidairement et indivisiblement.

## **CONDITIONS PARTICULIERES**

### Article 1 : état de santé et comportement des participants

Il est strictement interdit de jouer le jeu sous l'influence d'alcool, de médicaments, de narcotiques ou en cas de problèmes médicaux dans le plus large sens du terme. Il est interdit au participant et aux compagnons de jeu d'embrouiller des tiers ou de donner l'impression en aucune manière qu'ils font partie des services de police ou autres. Chaque participant/compagnon de jeu doit disposer d'une assurance accidents personnelle, être couvert par une assurance familiale.

### Article 2: exonération par Urbangames de la responsabilité de chacun

Jouer le jeu selon les directives dans le manuel joint ne débouche en aucune manière sur des infractions aux règles de responsabilité civile de l'art. 1382 et suivants du C.C. ou de la loi pénale. Le jeu n'est pas une compétition. Le participant et les compagnons de jeu restent exclusivement responsables de tout dommage causé par eux à des tiers ou dans le cadre du jeu, sans qu'ils ne puissent porter Urbangames responsable pour cela. Il en va de même pour ce qui concerne les infractions au code de la route, commises par le participant ou les compagnons de jeu et/ou d'autres faits punissables. Le participant et les compagnons de jeu restent également exclusivement responsables de tous leurs dommages propres. Urbangames ne peut pas être porté responsable. Les participants et les compagnons de jeu renoncent à toute réclamation en droit envers Urbangames dans le chef de dommage subi ou de dommage occasionné à des tiers. Ainsi, si Urbangames devait être attaqué en justice par des tiers, le participant et les compagnons de jeu s'engagent à garantir Urbangames de façon solidaire et indivisible.

### Article 3 : solidarité et indivisibilité

Tous les participants et compagnons de jeu sont responsables de façon solidaire et indivisible pour toutes les obligations qui ont été fixées à la charge des participants en vertu du présent contrat.

### Article 4 : utilisation des données des joueurs-emprunteurs

Les participants et les compagnons de jeu déclarent être d'accord avec le fait que leur position durant le jeu soit suivie et soit connue des autres joueurs, toutefois uniquement aux fins du jeu et uniquement pendant la durée du jeu. Les participants et les compagnons de jeu déclarent également être d'accord avec le fait que pour des raisons de promotion, les photos prises, le compte-rendu de leur jeu, éventuellement y compris la position des participants, puissent être communiqués à des tiers via le web. L'identité du joueur et de ses compagnons de jeu ne sera cependant pas communiquée à des tiers.

### Article 5 : règlement des litiges

Si le client est consommateur, le tribunal compétent sera désigné selon les dispositions de l'article 624, 1°, 2° et 4° du code judiciaire. Dans les autres cas, seuls les tribunaux de l'arrondissement judiciaire où se situe le siège social sont compétents.