












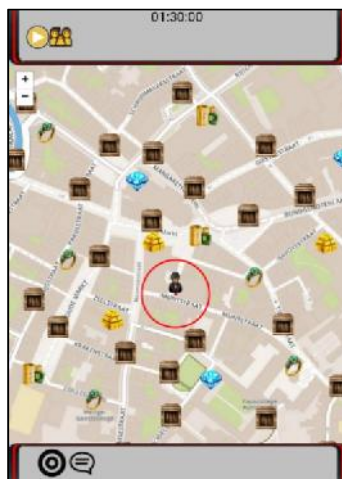
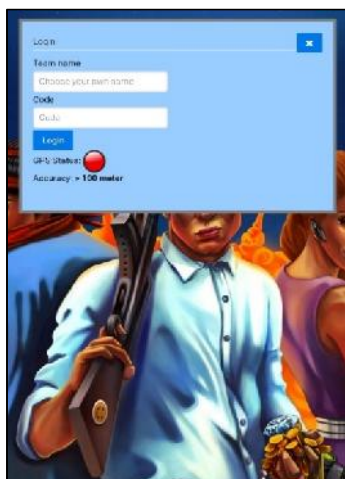




Shoot Out Pilleurs de Banques

Conditions	
	Android minimum 8
	Apple minimum iOS 6
	Fonction GPS activé.
	3G, 4G connexion internet mobile par votre opérateur mobile.
Préparation à la maison	
	Cherchez GPSPlayGame  dans le Apple Store ou Google Play Store & installez-le.
	Chargez la batterie de votre smartphone au maximum avant de démarrer le jeu. Un « powerbank » peut être utile!
	Rassemblez n'importe où dans la zone de jeu.
Jouer	
	Ouvrez l'application GPSPlayGame.
	Login avec Username: gpsplay et mot de passe: gpsplay .
	Pas de login nécessaire.
Code <input type="text"/>	Entrez votre code de jeu. Utilisez le même code sur tous les téléphones.
Team Name <input type="text"/>	Entrez sur chaque téléphone un nom d'équipe différente et cliquez sur Login. Il vous sera demandé d'entrer votre adresse e-mail, ainsi vous recevrez après le jeu un lien vers les résultats du jeu.
	Nombre de joueurs connecté dans le jeu. Vérifiez qu'il correspond au nombre d'équipes.
	Une fois que tout le monde est connecté, cliquez sur START . Le jeu a commencé et la minuterie est lancée.





Shoot Out

- 1 Connectez-vous avec votre nom, le code et cliquez sur login!
- 2 Vérifiez si toutes les équipes sont correctement connectées?
- 3 Tout le monde est prêt? 90 minutes de jeu. Cliquez Start!

Login



But du jeu

Dans ce jeu vous émergez à vrai Mafiosi. Le but du jeu est de voler autant de l'argent que possible. Cela se fait principalement en faisant exploser des coffres forts. L'équipe avec le plus d'argent sur son compte, gagne.

Personnages

	Différents gangsters participent au jeu. Tout d'abord, vous bien sûr. Vous pouvez vous reconnaître grâce au cercle dessiné autour de votre position. Il s'agit de votre cercle d'action .
	Dans le jeu, deux agents de police qui effectuent des patrouilles peuvent vous arrêter . Cela arrive quand un agent de police entre dans votre cercle d'action . Si vous êtes arrêté, vous devez soudoyer la police avec €50 k pour être libéré . (automatique)
	Un fourgon de transport de fonds circule dans le jeu. Vous pouvez attaquer le fourgon lorsqu'il se trouve dans votre cercle d'action et que vous êtes en possession d'un <u>bazooka</u> . Gagnez €100k .

Ouvrir des coffres

Volez autant d'argent que possible. Pour ce faire, vous devez ouvrir des coffres-forts. Les coffres-forts diffèrent en difficulté à se fissurer, mais aussi en rendement. Pour dérober le contenu du coffre-fort, vous avez besoin de dynamite. Si vous avez suffisamment de dynamite, vous pouvez voler le coffre. Veillez à ce que le coffre que vous voulez dévaliser se trouve dans le cercle d'action. Si vous dérobez un coffre, les autres joueurs ne peuvent plus ouvrir ce coffre pendant un temps déterminé.



Symbole	Quoi	Dynamite	Butin
	Argent	1 besoin	€ 10 k
	Bijoux	2 besoin	€ 25 k
	Or	3 besoin	€ 40 k
	Diamants	4 besoin	€ 60 k

Dynamite

	Votre quantité de dynamite est indiquée avec le chiffre sous le symbole. Votre inventaire peut contenir un maximum de 9 bâtons .
	Pour obtenir plus de dynamite, vous devez ouvrir des caisses. Si vous êtes suffisamment proche d'une caisse, celle-ci est ouverte automatiquement. Elle ne s'ouvre pas si vous possédez déjà 9 bâtons.

Objets

Au moment où vous ouvrez une caisse, vous ne recevez pas uniquement de la dynamite, mais aussi un objet. Cliquez dessus pour le consulter ou l'utiliser. **1 seul exemplaire** de chaque type d'objet simultanément.

Symbole	Quoi	Description
	Grand sac	Avec le grand sac, le prochain cambriolage vous rapporte 2 x plus d'argent. (automatique)
	Mitrailleuse	Avec la mitrailleuse, vous pouvez voler € 50k à l'adversaire. Cliquez sur l'adversaire quand celui-ci entre dans votre cercle d'action . Vous recevez € 50k . Adversaire neutralisé.
	Fusil	Cette arme a une grande portée. Cliquez sur l'adversaire pour le sélectionner et veillez à ce qu'il se trouve entre le cercle intérieur et extérieur . Adversaire neutralisé.
	Grenade fumigène	Elle vous rend invisible pendant 5 minutes pour les adversaires et la police et vous ne pouvez pas être volé. Cliquez pour l'activer. Votre personnage est également coloré plus clairement.
	Bazooka	Le bazooka vous permet d'attaquer le fourgon . Pour ce faire, cliquez sur le fourgon dans votre cercle d'action. Cela rapporte € 100k .
	Veste en Kevlar	La veste pare-balle vous protège une fois d'une attaque d'un adversaire. Vous ne perdez pas d'argent.
	Mine antipersonnel	Cliquez et vous larguez la bombe invisible à l'endroit où vous vous trouvez. Après 1 minute, elle s'active: lorsque la police ou un adversaire marche dessus, il perd € 50k . L'argent arrive sur votre compte et la mine antipersonnel disparaît hors du jeu. Adversaire neutralisé.

Adversaire neutralisé: L'adversaire attaqué ne peut prendre aucune action pendant 60 secondes.

	Consultez les scores des adversaires.		Centrez votre position – Livre de loch – ZoomIn – ZoomOut
--	---------------------------------------	--	---

Responsabilité de l'acheteur et de ses compagnons de jeu

Vous allez sous peu participer à un jeu en ville que vous avez installé sur vos propres smartphones. Le jeu se déroule sur la voie publique. Nous aimerions attirer votre attention sur quelques directives que nous vous recommandons chaudement :

1. Respectez en tout temps le code de la route et allez, de préférence, dans une équipe d'au moins 2 personnes de sorte de pouvoir vous tenir tous à l'œil ainsi que le trafic. Faites attention aux passants, aux cyclistes, aux voitures, au tram, aux météorites ...
2. Observez le trafic et pas uniquement l'écran de votre smartphone.
3. Adoptez un comportement respectueux envers les autres passants qui souvent ne savent pas immédiatement ce que vous êtes en train de faire (ne pas crier, hurler, courir, pousser, ...)
4. Veillez à ne pas embrouiller des tiers en vous imprégnant trop du jeu ou de votre personnage. Attention à votre langage : sans connaître le contexte, cela peut sembler étrange aux autres personnes. Si vous êtes interrogé à ce sujet : rassurez la personne et dites-lui que c'est un jeu GPS !
5. Jouez à un jeu et donc utilisez le smartphone uniquement lorsque vous êtes à pied. Certainement pas lorsque vous utilisez une autre forme de moyen de transport. (auto, vélo, skate, ...)
6. Le participant et ses compagnons de jeu sont entièrement responsables de tous les actes qu'ils posent pendant le jeu ainsi que de tous les dommages occasionnés à eux-mêmes ou à des tiers pendant ou dans le cadre du jeu. Aucun dommage qu'ils occasionnent envers eux-mêmes ou d'autres personnes ne peut être récupéré auprès de Urbangames. Ainsi, si Urbangames devait être attaqué en justice par des tiers, le participant et les compagnons de jeu s'engagent à garantir Urbangames solidairement et indivisiblement.

CONDITIONS PARTICULIERES

Article 1 : état de santé et comportement des participants

Il est strictement interdit de jouer le jeu sous l'influence d'alcool, de médicaments, de narcotiques ou en cas de problèmes médicaux dans le plus large sens du terme. Il est interdit au participant et aux compagnons de jeu d'embrouiller des tiers ou de donner l'impression en aucune manière qu'ils font partie des services de police ou autres. Chaque participant/compagnon de jeu doit disposer d'une assurance accidents personnelle, être couvert par une assurance familiale.

Article 2: exonération par Urbangames de la responsabilité de chacun

Jouer le jeu selon les directives dans le manuel joint ne débouche en aucune manière sur des infractions aux règles de responsabilité civile de l'art. 1382 et suivants du C.C. ou de la loi pénale. Le jeu n'est pas une compétition. Le participant et les compagnons de jeu restent exclusivement responsables de tout dommage causé par eux à des tiers ou dans le cadre du jeu, sans qu'ils ne puissent porter Urbangames responsable pour cela. Il en va de même pour ce qui concerne les infractions au code de la route, commises par le participant ou les compagnons de jeu et/ou d'autres faits punissables. Le participant et les compagnons de jeu restent également exclusivement responsables de tous leurs dommages propres. Urbangames ne peut pas être porté responsable. Les participants et les compagnons de jeu renoncent à toute réclamation en droit envers Urbangames dans le chef de dommage subi ou de dommage occasionné à des tiers. Ainsi, si Urbangames devait être attaqué en justice par des tiers, le participant et les compagnons de jeu s'engagent à garantir Urbangames de façon solidaire et indivisible.

Article 3 : solidarité et indivisibilité

Tous les participants et compagnons de jeu sont responsables de façon solidaire et indivisible pour toutes les obligations qui ont été fixées à la charge des participants en vertu du présent contrat.

Article 4 : utilisation des données des joueurs-emprunteurs

Les participants et les compagnons de jeu déclarent être d'accord avec le fait que leur position durant le jeu soit suivie et soit connue des autres joueurs, toutefois uniquement aux fins du jeu et uniquement pendant la durée du jeu. Les participants et les compagnons de jeu déclarent également être d'accord avec le fait que pour des raisons de promotion, les photos prises, le compte-rendu de leur jeu, éventuellement y compris la position des participants, puissent être communiqués à des tiers via le web. L'identité du joueur et de ses compagnons de jeu ne sera cependant pas communiquée à des tiers.

Article 5 : règlement des litiges

Si le client est consommateur, le tribunal compétent sera désigné selon les dispositions de l'article 624, 1°, 2° et 4° du code judiciaire. Dans les autres cas, seuls les tribunaux de l'arrondissement judiciaire où se situe le siège social sont compétents.