



Sherlock Holmes

Conditions

	Android minimum 8		Apple minimum iOS 6
	Fonction GPS activé.		
	3G, 4G connexion internet mobile par votre opérateur mobile.		

Préparation à la maison

	Cherchez GPSPlayGame dans le Apple Store ou Google Play Store & installez-le.
	Chargez la batterie de votre smartphone au maximum avant de démarrer le jeu.
	Si vous le souhaitez, imprimez la liste des suspects et de l'arme du crime.
	Rassemblez n'importe où dans la zone de jeu.

Jouer

	Ouvrez l'application GPSPlayGame .
iPhone	Login avec Username: gpsplay et mot de passe: gpsplay .
Android	Pas de login besoin.
Code <input type="text"/>	Entrez votre code de jeu. Utilisez le même code sur tous les téléphones.
Team Name <input type="text"/>	Entrez sur chaque téléphone un nom d'équipe différente et cliquez sur Login. Il vous sera demandé d'entrer votre adresse e-mail, ainsi vous recevrez après le jeu un lien vers l'album photo et les résultats du jeu.
	Nombre de joueurs connecté dans le jeu. Vérifiez qu'il correspond au nombre d'équipes.
	Une fois que tout le monde est connecté, cliquez sur START. Le jeu a commencé et la minuterie est lancée.





Sherlock

- 1 Connectez-vous avec votre nom, le code et cliquez sur login!
- 2 Vérifiez si toutes les équipes sont correctement connectées?
- 3 Tout le monde est prêt? 100 minutes de jeu. Cliquez Start!

Login



But du jeu

Un meurtre a été commis dans la ville et la police ne sait pas à quel saint se vouer. Comme elle ne parvient pas à résoudre le meurtre, elle vous a engagé pour l'aider. Vous faites partie des détectives! Votre mission consiste à **découvrir le nom, le prénom du meurtrier** ainsi que **l'arme du crime**. Pour y parvenir, vous collectez des indices. L'équipe avec le meilleur score, gagne.

Détectives



Différents détectives participent au jeu. Tout d'abord, vous bien sûr. Vous pouvez vous reconnaître grâce au cercle dessiné autour de votre position. Il s'agit de votre **cercle d'action**. Vous pouvez voir à tout moment où les autres équipes se trouvent.

Terrain de jeu et indices

Le terrain de jeu est indiquée par **une grille** noire constituée de **100 carrés**. Au début du jeu, le terrain de jeu est **invisible**. Après tout, vous n'avez pas commencé votre recherche. En vous promenant, vous décrouvez la ville et les zones autour de vous deviennent visibles. Plus vous marchez, plus d'indices sur l'assassiner vous trouverez.



Pièces à conviction légales. Elles vous fournissent des indices sur **l'arme du crime**.



Indications laissées par le meurtrier lui-même. Elles vous fournissent des indices sur le **nom du meurtrier**.



Témoins. Ils ont aperçu l'ombre du meurtrier et peuvent vous aider à découvrir son visage et à trouver ainsi son **prénom**. Les témoins sont toutefois terrifiés et doivent être achetés pour témoigner. Pour ce faire, réunissez de l'argent.



Des pièces sont réparties sur le terrain de jeu. Lorsque vous vous trouvez près d'une pièce, vous la ramassez automatiquement et elle sera en votre possession. Le montant en votre possession est indiqué en haut à gauche de l'écran. Lorsque vous ramassez une pièce, celle-ci disparaît de votre carte.



Missions photos. À ces endroits, vous devez **jouer les scénarios** possibles pour aider l'équipe de recherche dans son enquête.

Résultat de votre enquête: l'accusation

Lorsque vous êtes certain de connaître un des trois éléments du meurtre, vous pouvez le transmettre à un bureau de police. **Allez-y, cliquez sur le bâtiment et transmettez le bon élément**. À l'issue du jeu, vous saurez si votre accusation était correcte. Si vous avez fait une accusation, vous pouvez encore la revoir plus tard. L'accusation que vous avez finalement foiré compte pour le score. Les 10 dernières minutes, vous pouvez entrer des accusations n'importe où que vous êtes.

Bureaux de police



Espionnage



Vous pouvez espionner vos adversaires un certain nombre de fois pendant le jeu afin de connaître les informations qu'ils ont collectées. L'espion vous indique le nombre de fois qu'il vous reste à espionner. Pour espionner quelqu'un, vous devez avoir **cette personne dans votre cercle d'action et cliquer ensuite** sur cette personne. Vous pouvez ensuite espionner. Si cette équipe possède un indice que vous n'avez pas, vous pourrez le connaître.

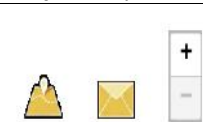
Les points

1 point par zone visible. **100 points bonus** vous sont accordés lorsque vous parcourez entièrement la carte.

50 points pour une accusation correcte (donc 150 points si vous avez tout correcte).

Des points bonus lorsque vous êtes le **premier** à avoir effectué une accusation correcte. Vous les recevez à la fin du jeu.

20 points par mission photo.



Centrez votre position – Livre de loch – ZoomIn / ZoomOut



Aide-mémoire : éliminez les suspects et les armes en fonction de vos constatations!

LISTE DES SUSPECTS



Guy



Louis



Tibault



Loic



Danny



Serge



Martin



Steph



Hugo



Jean



Thierry



Leon



Lance



Noah



Felix



Dirk



Bernard



Theo



Bram



Adam



Luc



Mats



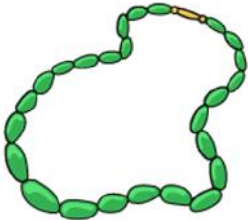











Sven



Marc

LISTE D'ARMES

			
Pistolet	Stiletto	Collier	Pic à glace
			
Batte de baseball	Vase	Écharpe	Magnum.45
			
Fusil de chasse	Clef anglaise	Corde	Couteau pliant

NOM DU MEURTRIER

--	--	--	--	--	--	--	--

Besoin d'aide ? Christian 06 60 42 18 25

Responsabilité de l'acheteur et de ses compagnons de jeu

Vous allez sous peu participer à un jeu en ville que vous avez installé sur vos propres smartphones. Le jeu se déroule sur la voie publique. Nous aimerions attirer votre attention sur quelques directives que nous vous recommandons chaudement :

1. Respectez en tout temps le code de la route et allez, de préférence, dans une équipe d'au moins 2 personnes de sorte de pouvoir vous tenir tous à l'œil ainsi que le trafic. Faites attention aux passants, aux cyclistes, aux voitures, au tram, ...
2. Observez le trafic et pas uniquement l'écran de votre smartphone.
3. Adoptez un comportement respectueux envers les autres passants qui souvent ne savent pas immédiatement ce que vous êtes en train de faire (ne pas crier, hurler, courir, pousser, ...)
4. Veillez à ne pas embrouiller des tiers en vous imprégnant trop du jeu ou de votre personnage. Attention à votre langage : sans connaître le contexte, cela peut sembler étrange aux autres personnes. Si vous êtes interrogé à ce sujet : rassurez la personne et dites-lui que c'est un jeu !
5. Jouez à un jeu et donc utilisez le smartphone uniquement lorsque vous êtes à pied. Certainement pas lorsque vous utilisez une autre forme de moyen de transport. (auto, vélo, skate, ...)
6. Le participant et ses compagnons de jeu sont entièrement responsables de tous les actes qu'ils posent pendant le jeu ainsi que de tous les dommages occasionnés à eux-mêmes ou à des tiers pendant ou dans le cadre du jeu. Aucun dommage qu'ils occasionnent envers eux-mêmes ou d'autres personnes ne peut être récupéré auprès de GEOTEAM. Ainsi, si GEOTEAM devait être attaqué en justice par des tiers, le participant et les compagnons de jeu s'engagent à garantir GEOTEAM solidairement et indivisiblement.

CONDITIONS PARTICULIERES

Article 1 : état de santé et comportement des participants

Il est strictement interdit de jouer le jeu sous l'influence d'alcool, de médicaments, de narcotiques ou en cas de problèmes médicaux dans le plus large sens du terme. Il est interdit au participant et aux compagnons de jeu d'embrouiller des tiers ou de donner l'impression en aucune manière qu'ils font partie des services de police ou autres. Chaque participant/compagnon de jeu doit disposer d'une assurance accidents personnelle, être couvert par une assurance familiale.

Article 2: exonération par GEOTEAM de la responsabilité de chacun

Jouer le jeu selon les directives dans le manuel joint ne débouche en aucune manière sur des infractions aux règles de responsabilité civile de l'art. 1382 et suivants du C.C. ou de la loi pénale. Le jeu n'est pas une compétition. Le participant et les compagnons de jeu restent exclusivement responsables de tout dommage causé par eux à des tiers ou dans le cadre du jeu, sans qu'ils ne puissent porter GEOTEAM responsable pour cela. Il en va de même pour ce qui concerne les infractions au code de la route commises par le participant ou les compagnons de jeu et/ou d'autres faits punissables. Le participant et les compagnons de jeu restent également exclusivement responsables de tous leurs dommages propres. GEOTEAM ne peut pas être porté responsable. Les participants et les compagnons de jeu renoncent à toute réclamation en droit envers GEOTEAM dans le chef de dommage subi ou de dommage occasionné à des tiers. Ainsi, si GEOTEAM devait être attaqué en justice par des tiers, le participant et les compagnons de jeu s'engagent à garantir GEOTEAM de façon solidaire et indivisible.

Article 3 : solidarité et indivisibilité

Tous les participants et compagnons de jeu sont responsables de façon solidaire et indivisible pour toutes les obligations qui ont été fixées à la charge des participants en vertu du présent contrat.

Article 4 : utilisation des données des joueurs-emprunteurs

Les participants et les compagnons de jeu déclarent être d'accord avec le fait que leur position durant le jeu soit suivie et soit connue des autres joueurs, toutefois uniquement aux fins du jeu et uniquement pendant la durée du jeu. Les participants et les compagnons de jeu déclarent également être d'accord avec le fait que pour des raisons de promotion, les photos prises, le compte-rendu de leur jeu, éventuellement en ce compris la position des participants, puissent être communiqués à des tiers via le web. L'identité du joueur et de ses compagnons de jeu ne sera cependant pas communiquée à des tiers.

Article 5 : règlement des litiges

Si le client est consommateur, le tribunal compétent sera désigné selon les dispositions de l'article 624, 1°, 2° et 4° du code judiciaire. Dans les autres cas, seuls les tribunaux de l'arrondissement judiciaire où se situe le siège social sont compétents.