













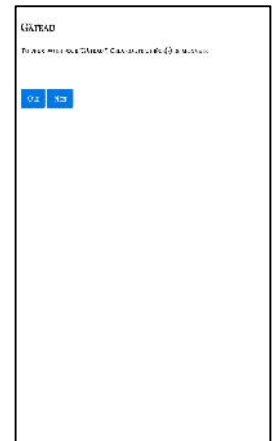
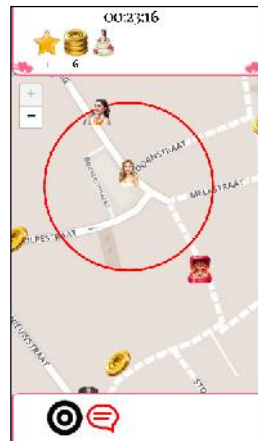
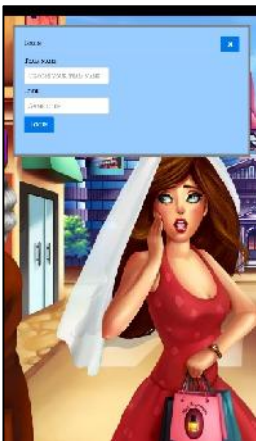




The Wedding Planner

Conditions	
	Android minimum 8
	Apple minimum iOS 6
	Fonction GPS activé.
	3G, 4G connexion internet mobile par votre opérateur mobile.
Préparation à la maison	
	Cherchez GPSPlayGame  dans l'Apple ou Google Play Store & installez.
	Personnalisez le jeu avec des questions adaptées au célibataire. Vous recevez le lien pour faire cela dans un mail avec votre code de jeu.
	Chargez la batterie de votre téléphone au maximum avant de démarrer le jeu. Un « powerbank » peut être utile!
	Rassemblez n'importe où dans la zone de jeu.
Jouer	
	Cliquez l'application GPSPlayGame .
	Login avec Username: gpsplay et mot de passe: gpsplay .
	Pas de login nécessaire.
Code <input type="text"/>	Entrez votre code de jeu. Utilisez le même code sur tous les téléphones.
Team Name <input type="text"/>	Entrez votre nom de team et cliquez sur Login. Il vous sera demandé d'entrer votre adresse e-mail, ainsi vous recevrez après le jeu les résultats du jeu.
	Nombre de joueurs connecté dans le jeu. Vérifiez qu'il correspond au nombre d'équipes.
	Une fois que tout le monde est connecté, cliquez sur START . Le jeu a commencé et la minuterie est lancée.





The Wedding Planner

- ❶ Connectez-vous avec votre nom, le code et cliquez sur login!
- ❷ Tous les groupes sont-ils correctement connectés??
- ❸ Tout le monde est prêt? 90 minutes de jeu. Cliquez Start!



But du jeu






C'est la veille du mariage et vous rêvez au plus beau jour de votre vie... jusqu'à ce qu'il s'avère que le Weddingplanner a tout gâché. Rien n'a été organisé! Votre mission: collecter des pièces de monnaie, régler toutes sortes de problèmes et acheter les anneaux, une robe et des gâteaux. Livrez tout au lieu de mariage ou dans la salle de fêtes et gagnez des points! L'équipe avec le score le plus élevé gagne.

Personnages




Il y a plusieurs personnages dans le jeu. Tout d'abord, vous, bien sûr. Vous pouvez facilement vous reconnaître par le cercle autour de votre position. C'est votre **cercle d'action**. Vous pouvez sélectionner un adversaire en cliquant sur lui. Vous voyez le nom de la personne apparaître en sur l'écran.

Personnages virtuelles

-  **Ex petit ami.** Assurez-vous de l'esquiver ! S'il vient dans votre cercle d'action, il vous reconnaît et il peut perturber le mariage. Vous perdez 2 points!
-  **La future belle-mère.** Quand elle découvre que vous n'avez pas bien réglé les choses, vous allez l'entendre encore des années. A éviter donc ou vous perdez 2 points!
-  **Courrier.** Pour 2 pièces de monnaie le courrier peut livrer les objets dans votre possession au bon endroit. Dès que le courrier arrive dans votre cercle d'action, il prend tous vos objets automatiquement et les délivre. Vous recevez les points correspondants.
-  N'oubliez pas de payer **le chauffeur, le photographe, la chanteuse et le cuisinier**. Cliquez sur le personnage pour voir combien de pièces vous avez besoin et assurez-vous que le personnage reste dans votre cercle d'action pendant le **paiement**. Cliquez et confirmez le paiement. Cela donne des points!
-  **La tante «tipsy», l'oncle «bavard» et le manager «irritant».** Ces personnes vous préférez ne pas avoir à votre mariage. Essayez de désactiver ces figures et **lancez un gâteau!**(cliquez). Gagnez 5 points!

Pièces de monnaie

 Sur le terrain de jeu les pièces de monnaie sont dispersées. Si vous êtes à proximité d'une pièce, vous la ramassez automatiquement et elle est à vous. En haut de l'écran le nombre de pièces que vous avez est indiqué. Vous pouvez avoir **jusqu'à 9 pièces à la fois**. Vous avez besoin des pièces pour payer les objets. Une pièce de monnaie ramassée, disparaît de la carte. Après plusieurs minutes, la pièce réapparaît.

Objets


Il existe plusieurs objets qui sont sur le terrain. En cliquant sur un objet, vous voyez ce que c'est; le nombre de pièces que vous devez payer pour cela et l'endroit où vous devez le livrer. Pour acheter un objet, vous devriez avoir l'objet **dans votre cercle d'action**. Ensuite confirmez "Payer". Si vous avez payé pour l'objet, vous recevez déjà 1 point et l'objet apparaît en haut de l'écran. Répondez à la "question de mariage" pour gagner des points supplémentaires. Vous pouvez avoir **jusqu'à 5 objets à la fois**. Il faut livrer les objets au bon endroit pour les convertir en des points: obtenez **le lieu de mariage** ou à **la salle de fête** dans votre cercle d'action.




Le gâteau



Le gâteau est un objet spécial. Un gâteau peut être livré à la salle de fête ou, vous pouvez aussi le jeter à la face des adversaires et **voler 5 points**. Pour faire cela, gardez l'autre équipe dans ton cercle d'action et **cliquez dessus pour lancer le gâteau**. L'autre équipe sera **neutralisée pendant 1 minute**

 **Cliquez** et regardez le score des adversaires.

 **Nombre** de pièces de monnaie.



Centrez votre position – Livre de loch – ZoomOut – ZoomIn

Responsabilité de l'acheteur et de ses compagnons de jeu

Vous allez sous peu participer à un jeu en ville que vous avez installé sur vos propres smartphones. Le jeu se déroule sur la voie publique. Nous aimerions attirer votre attention sur quelques directives que nous vous recommandons chaudement :

1. Respectez en tout temps le code de la route et allez, de préférence, dans une équipe d'au moins 2 personnes de sorte de pouvoir vous tenir tous à l'œil ainsi que le trafic. Faites attention aux passants, aux cyclistes, aux voitures, au tram, aux météorites ...
2. Observez le trafic et pas uniquement l'écran de votre smartphone.
3. Adoptez un comportement respectueux envers les autres passants qui souvent ne savent pas immédiatement ce que vous êtes en train de faire (ne pas crier, hurler, courir, pousser, ...)
4. Veillez à ne pas embrouiller des tiers en vous imprégnant trop du jeu ou de votre personnage. Attention à votre langage : sans connaître le contexte, cela peut sembler étrange aux autres personnes. Si vous êtes interrogé à ce sujet : rassurez la personne et dites-lui que c'est un jeu GPS !
5. Jouez à un jeu et donc utilisez le smartphone uniquement lorsque vous êtes à pied. Certainement pas lorsque vous utilisez une autre forme de moyen de transport. (auto, vélo, skate, ...)
6. Le participant et ses compagnons de jeu sont entièrement responsables de tous les actes qu'ils posent pendant le jeu ainsi que de tous les dommages occasionnés à eux-mêmes ou à des tiers pendant ou dans le cadre du jeu. Aucun dommage qu'ils occasionnent envers eux-mêmes ou d'autres personnes ne peut être récupéré auprès de Urbangames. Ainsi, si Urbangames devait être attaqué en justice par des tiers, le participant et les compagnons de jeu s'engagent à garantir Urbangames solidairement et indivisiblement.

CONDITIONS PARTICULIERES

Article 1 : état de santé et comportement des participants

Il est strictement interdit de jouer le jeu sous l'influence d'alcool, de médicaments, de narcotiques ou en cas de problèmes médicaux dans le plus large sens du terme. Il est interdit au participant et aux compagnons de jeu d'embrouiller des tiers ou de donner l'impression en aucune manière qu'ils font partie des services de police ou autres. Chaque participant/compagnon de jeu doit disposer d'une assurance accidents personnelle, être couvert par une assurance familiale.

Article 2: exonération par Urbangames de la responsabilité de chacun

Jouer le jeu selon les directives dans le manuel joint ne débouche en aucune manière sur des infractions aux règles de responsabilité civile de l'art. 1382 et suivants du C.C. ou de la loi pénale. Le jeu n'est pas une compétition. Le participant et les compagnons de jeu restent exclusivement responsables de tout dommage causé par eux à des tiers ou dans le cadre du jeu, sans qu'ils ne puissent porter Urbangames responsable pour cela. Il en va de même pour ce qui concerne les infractions au code de la route, commises par le participant ou les compagnons de jeu et/ou d'autres faits punissables. Le participant et les compagnons de jeu restent également exclusivement responsables de tous leurs dommages propres. Urbangames ne peut pas être porté responsable. Les participants et les compagnons de jeu renoncent à toute réclamation en droit envers Urbangames dans le chef de dommage subi ou de dommage occasionné à des tiers. Ainsi, si Urbangames devait être attaqué en justice par des tiers, le participant et les compagnons de jeu s'engagent à garantir Urbangames de façon solidaire et indivisible.

Article 3 : solidarité et indivisibilité

Tous les participants et compagnons de jeu sont responsables de façon solidaire et indivisible pour toutes les obligations qui ont été fixées à la charge des participants en vertu du présent contrat.

Article 4 : utilisation des données des joueurs-emprunteurs

Les participants et les compagnons de jeu déclarent être d'accord avec le fait que leur position durant le jeu soit suivie et soit connue des autres joueurs, toutefois uniquement aux fins du jeu et uniquement pendant la durée du jeu. Les participants et les compagnons de jeu déclarent également être d'accord avec le fait que pour des raisons de promotion, les photos prises, le compte-rendu de leur jeu, éventuellement y compris la position des participants, puissent être communiqués à des tiers via le web. L'identité du joueur et de ses compagnons de jeu ne sera cependant pas communiquée à des tiers.

Article 5 : règlement des litiges

Si le client est consommateur, le tribunal compétent sera désigné selon les dispositions de l'article 624, 1°, 2° et 4° du code judiciaire. Dans les autres cas, seuls les tribunaux de l'arrondissement judiciaire où se situe le siège social sont compétents.